## AVERTISSEMENT SUR L'ÉPILEPSIE

A lire avant toute utilisation d'un jeu sur DVD-ROM par vous-même ou par votre enfant.

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie ou d'avoir des pertes de conscience à la vue de certains types de lumières clignotantes ou d'éléments fréquents dans notre environnement quotidien.

Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles regardent certaines images télévisées ou lorsqu'elles jouent à certains jeux sur DVD-ROM.

Ces phénomènes peuvent apparaître alors même que le sujet n'a pas d'antécédent médical ou n'a jamais été confronté à une crise d'épilepsie.

Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, veuillez consulter votre médecin avant toute utilisation.

Nous conseillons aux parents d'être attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent aux jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, perte de conscience, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, veuillez cesser immédiatement de jouer et consultez votre médecin.

## PRÉCAUTIONS À PRENDRE DANS TOUS LES CAS POUR L'UTILISATION D'UN JEU SUR DVD-ROM

Ne vous tenez pas trop près de l'écran. Jouez à bonne distance de l'écran et aussi loin que le permet le cordon de raccordement.

Utilisez de préférence les jeux vidéo sur un écran de petite taille. Evitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil. Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée. En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

## LICENCE D'UTILISATION

**ARTICLE 1 -ACCEPTATION DES CONDITIONS**

Par le seul fait d'installer le logiciel contenu sur le support ou de le télécharger, le client s'engage à respecter les conditions d'utilisation figurant ci-après.

**ARTICLE 2 -OBJET DU CONTRAT**

Le présent contrat a pour objet de définir les principes et conditions aux termes desquels ANUMAN INTERACTIVE concède au client un droit d'utilisation non exclusif et non transmissible du logiciel pour les seuls besoins internes du client.

**ARTICLE 3 - OFFRE DE LICENCE**

En acquérant le support inclus ou en téléchargeant le logiciel, le client bénéficie d'une licence d'utilisation du logiciel contenu sur ce support ou téléchargé. Cette licence donne uniquement le droit d'effectuer une seule installation du logiciel, et de le faire fonctionner conformément à sa destination, sur le matériel prévu.

Ce logiciel livré dans sa version code-objet est directement lisible par l'ordinateur.

**ARTICLE 4 – DUREE DU CONTRAT**

Cette licence est valable pour la durée légale de la protection du logiciel, sous réserve du respect des conditions d'utilisation du logiciel.

**ARTICLE 5 - OBLIGATION DU CLIENT**

- Le client s'engage à ne pas procéder ou faire procéder à une reproduction, hormis la copie de sauvegarde, ou une modification, partielle ou totale du logiciel, quelle qu'en soit la forme.

Lorsque le logiciel est fourni sur un support numérique garantissant sa préservation, le support original tient lieu de copie de sauvegarde au sens de l'article L 122-6-1 du code de la propriété intellectuelle.

- Le client s'engage à ne pas réaliser, ni distribuer de copies du logiciel, ni transférer électroniquement le logiciel d'un ordinateur à un autre ou sur un réseau.

- Le client s'engage à ne pas altérer, fusionner, modifier, adapter ou convertir le logiciel, à ne pas décompiler (ingénierie inverse), désosser, désassembler ou autrement réduire le logiciel à une forme déchiffrable.

- Le logiciel est conçu pour un l'usage strictement privé du client, qui s'engage donc à ne pas louer, prêter à bail, commercialiser ou accorder de sous-licence du

logiciel.

- Le client s'engage à ne pas modifier le logiciel ni créer de travaux dérivés basés sur le logiciel.

De manière générale, il est strictement interdit d'en faire l'objet ou l'instrument d'une utilisation qui bénéficie à un tiers, que ce soit à titre gratuit ou onéreux. Ces restrictions concernent le logiciel pris dans son ensemble mais également dans toutes ses composantes : ainsi, les photographies, images, cliparts, sons, textes et tous autres éléments contenus dans le logiciel, restent la propriété de leurs créateurs.

**ARTICLE 6 - RESPONSABILITE**

ANUMAN est soumis à une obligation de moyen, à l'exclusion de toute autre. Il garantit la conformité du logiciel aux spécifications décrites dans sa documentation. Le client à toutes les responsabilités autres que celle de conformité du logiciel aux spécifications et notamment celles qui concernent :

-l'adéquation du logiciel à ses besoins,
- l'exploitation du logiciel.

Le client reconnaît expressément avoir reçu d'ANUMAN INTERACTIVE toutes les informations nécessaires lui permettant d'apprécier l'adéquation du logiciel à ses besoins et de prendre toutes précautions utiles pour sa mise en oeuvre et son exploitation.

ANUMAN INTERACTIVE ne sera en aucun cas tenu de réparer d'éventuels dommages directs ou indirects, même si il a été informé de la possibilité de tels dommages.

Le client sera seul responsable de l'utilisation du logiciel.

**ARTICLE 7 - GARANTIES**

ANUMAN INTERACTIVE garantit le bon fonctionnement du logiciel téléchargé, sous réserve d'en faire un usage normal. Cependant, ANUMAN INTERACTIVE ne peut garantir que ses logiciels fonctionnent sur l'intégralité des systèmes. A ce titre le client est tenu de s'informer sur les caractéristiques du produit en se reportant sur les descriptions du produit présent sur le site.

ANUMAN INTERACTIVE n'est en aucun cas responsable du contenu et du fonctionnement des logiciels shareware (logiciel contributif) qu'elle édite et qui restent la propriété de leurs auteurs respectifs.

ANUMAN INTERACTIVE reste tenu des vices cachés tel que définit par les Articles 1641 et suivants du Code Civil, en tant que défaut grave, inhérents à la chose, antérieur à la vente et compromettant l'usage du/des logiciel(s). Cependant, il incombe à l'acheteur de rapporter la preuve de ces différents caractères.

Dans le cas où la défectuosité ou la non-conformité du produit téléchargé est dûment constatée, ANUMAN INTERACTIVE s'engage à échanger dans le délai d'un mois le produit défectueux ou non-conforme. Dans tous les cas, la responsabilité d'ANUMAN INTERACTIVE ne pourra être engagée qu'à hauteur du prix de vente du produit téléchargé.

**ARTICLE 8- SUPPORT TECHNIQUE**

ANUMAN INTERACTIVE vous propose un service, dit "Support technique" ou "hot line", habilité à traiter vos problèmes relatifs à nos produits. Notre support technique est réservé à nos clients, soit ceux qui ont régulièrement acquis auprès de nous ou de nos revendeurs, nos produits.

# Sommaire

**Installation du jeu..... 6**
**Contrôles de jeu ..... 8**
Mouvements.....8
Combats.....8
Objets / Divers.....9
**Configuration..... 10**
**Crédits ..... 11**
**Support..... 12**
Assistance technique.....12

# Installation du jeu

## Installer et démarrer le jeu

Insérez le DVD-ROM du jeu dans votre lecteur de DVD-ROM et suivez les instructions à l'écran.

**Si le programme d'installation ne se lance pas automatiquement lorsque vous insérez le DVD-ROM dans votre lecteur, suivez les instructions suivantes :**

**1)** Double-cliquez sur l'icône « Poste de travail » sur votre bureau.

**2)** Double-cliquez sur l'icône du DVD-ROM.

**3)** Double-cliquez sur l'icône du fichier nommé « Install.exe » pour lancer manuellement le programme d'installation.

Suivez ensuite les instructions fournies par le programme d'installation.

Une fois le jeu installé, vous pouvez le lancer soit :

En double-cliquant sur l'icône « Prisoner of Power » depuis votre bureau ;

**ou bien**

En cliquant sur le bouton « Démarrer » et en sélectionnant « Tous les programmes », « Anuman Interactive », puis « Prisoner of Power ».

**ou bien**

En ouvrant la fenêtre de votre « Poste de travail » puis en ouvrant le dossier « Prisoner of Power » et enfin en double-cliquant sur l'icône « game.exe ».

Par défaut, le chemin d'installation est : C:\Program Files\Anuman Interactive\Prisoner of Power.

## Configuration système

**Configuration minimale :**

Windows® XP/2000

Pentium IV 2 GHz

1 Go de RAM

Carte graphique 128 Mo compatible DirectX® 9 (GeForce® 6600 ou ATI Xseries™)

Carte son compatible DirectX®

1 Go d'espace disque disponible

Lecteur de DVD-ROM

DirectX® 9.0c.

# Contrôles de jeu

## Mouvements

- Vers l'avant : Touche directionnelle Haut
- Vers l'arrière : Touche directionnelle Bas
- Pas à gauche : Touche directionnelle Gauche
- Pas à droite : Touche directionnelle Droite
- S'accroupir : Ctrl Droit
- Sauter : Barre espace
- Courir : Shift droit

## Combats

- Feu arme principale : Bouton gauche de la souris
- Feu arme secondaire : Bouton droit de la souris
- Recharger : R
- Combinaison d'armes 1 : 1
- Combinaison d'armes 2 : 2
- Combinaison d'armes 3 : 3
- Combinaison d'armes 4 : 4
- Combinaison d'armes 5 : 5
- Combinaison d'armes 6 : 6
- Combinaison d'armes 7 : 7
- Combinaison d'armes 8 : 8
- Zoom : Bouton du milieu de la souris

## Objets / Divers

- Utiliser/Manipuler : Touche Entrée
- Capture d'écran : Inser
- Sauvegarde rapide : F7
- Chargement rapide : F8
- Arme suivante : Molette souris bas
- Arme précédente : Molette souris haut
- Vision de nuit : N
- Kit médical : B
- Antidote : V
- Antiradiation : ?
- Objectif de la mission : L
- Carte : M

# Configuration

Vous pouvez modifier les options graphiques dans le jeu via le menu *Options -> Vidéo.*

Certaines options de réglage graphique ne sont accessibles que via l'outil de configuration. Cliquez sur *Options de jeu* dans le dossier du menu de lancement Démarrer ou *Config.exe* dans le répertoire d'installation du jeu.

Décochez les options graphiques pour améliorer les performances. Cependant cela se fera au détriment de la qualité visuelle du jeu.

**Attention** : Si vous rencontrez certains soucis d'affichages de textures, supprimer l'anticrénélage (en sélectionnant *none* dans le menu déroulant)

# Crédits

## AKELLA

Vice-président développement

Dmitry Arkhipov

**Développement :**

Sergey Belistov

**Marketing et relations presse :**

Pyotr Golovin

Irina Semenova

Olga Pak

**Juriste :**

Pavel Odinets

**Matériel promotionnel :**

Vladislav Mikheenkov

**Projets internationaux :**

Anna Cnentsova

Alex Gudkov

Oleg Klapovsky

**Tests :**

Sergey Kiselev

Denis Epyfanov

**Producteurs :**

Denis Epyfanov

Dmitrii Rakitskii

**Localisation :**

Digital Wordsmithing

Ryan Newman

Nick Stewart

## ANUMAN INTERACTIVE

Florian Rebuzzi

Hervé Bertrand

Thomas Charil

Franckie Larive

Eric Methivier

Pierre-Henry Latrompette

Alain Mily

**Graphisme :**

Vanessa Wajeman- Verde

Pauline Bonnet-Espallargas

**Localisation Française** :

Sylvain Laborie

# Support

## Assistance technique

Si vous rencontrez des problèmes pour installer le logiciel, vous pouvez contacter le service assistance technique par :

**Courriel :**

à l'adresse suivante : http://www.anuman.fr puis téléchargez l'application ***AnumanLive***

**Courrier :**

Anuman Interactive SA

Support technique

66 rue Marceau

93100 MONTREUIL

**Téléphone** :

Au 0825 15 00 30 (0,15 Euro TTC/minute à partir d'un poste fixe en France métropolitaine
uniquement)
Horaires d'ouverture : de 10 H 00 à 16 H 00 du lundi au vendredi

## Service consommateurs

Si vous avez besoin de renseignements sur nos produits ou notre société ou bien si vous voulez nous transmettre vos opinions et remarques, contactez-nous par :

**Courriel :**

à l'adresse suivante : info@anuman.fr

**Courrier :**

Anuman Interactive SA

Service consommateurs

66 rue Marceau

93100 MONTREUIL

(c) 2008 Akella, Orion Games. Tous droits réservés.

(c) 2008 Anuman Interactive SA.